

## UWAGA !!!

**piloty do ekranu i projektora multimedialnego oraz laptop znajdują się w szafce (klucz na portierni).**

**PO ZAKOŃCZONEJ PRACY ZE SPRZĘTEM NALEŻY WYŁĄCZYĆ PROJEKTOR I KOMPUTER, ZAMKNAĆ SPRZĘT W SZAFCE, A KLUCZ ODDAĆ NA PORTIERNIĘ.**


## INSTRUKCJA

**EKRAN można opuścić przy pomocy przycisków zamontowanych w ścianie, lub przy pomocy pilota (verte).**

### PROJEKTOR

1. przed włączeniem projektora należy do laptopa podpiąć kabel transmisyjny (czarny kabel, który podpiną się w wyjście VGA w laptopie).

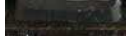


2. włączanie i wyłączanie projektora wykonuje się przyciskiem **POWER**  (na pilocie kolor pomarańczowy).

3. **kolejność postępowania:** 1. wpiąć do laptopa kabel transmisyjny, 2. włączyć projektor multimedialny, 3. włączyć laptopa, 4. wpiąć pendrive, 5. uruchomić prezentację (nacisnąć przycisk F5 - prezentacja w trybie pełnoekranowym)

4. **gdyby obraz się nie pojawił, należy w laptopie nacisnąć kombinację**



**klawiszy Fn + klawisz oznaczony  (VERTE) najczęściej F5, F7, F8 (w Dell), lub F10 (zależy od laptopa), w niektórych laptopach wymagane może być dodatkowo włączenie w opcjach karty grafiki klonowania obrazu lub na pilocie od projektora należy nacisnąć przycisk SOURCE SEARCH i szukać źródła do momentu pojawienia się obrazu na ekranie (czasem należy kilka razy wcisnąć ten przycisk).**

5. **aby uzyskać najlepszą jakość obrazu, w laptopie należy ustawić rozdzielczość 1024x768 pikseli (prawy klik na pulpicie → właściwości → ustawienia → rozdzielczość ekranu).**



### PILOT DO ROLET OKIENNYCH

**rolety można podnosić lub obniżać,  
 w zależności od potrzeb, albo jednocześnie, albo  
 poszczególne z nich, służy do tego  
przycisk kontroli rolet**

**wszystkie diody aktywne (wszystkie świecą) -> jednoczesna kontrola  
 wszystkich rolet**

**kontrola pojedynczych rolet (świeci się pojedyncza dioda: pierwsza,  
 druga, trzecia lub czwarta) - przełączanie przyciskiem kontroli rolet**



### PILOT DO OBSŁUGI EKRANU ELEKTRYCZNEGO (nad tablicą)



### PILOT DO PROJEKTORA MULTIMEDIALNEGO + PRZYKŁADOWE PRZYCISKI FUNKCYJNE PRZEŁĄCZAJĄCE OBRAZ NA PROJEKTOR

